

2. Шаршун, В. А. Цифровизация нормотворчества: опыт Республики Беларусь / В. А. Шаршун // Проблемы и вызовы цифрового общества: тенденции развития правового регулирования цифровых трансформаций: сб. науч. тр. по материалам I Междунар. науч.-практ. конф., Саратов, 17–18 окт. 2019 г. / под ред. Н. Н. Ковалевой; Саратовская гос. юридическая академия. – Саратов: Изд-во Саратовской гос. юридической академии, 2019. – С. 17–22.

3. О нормативных правовых актах [Электронный ресурс]: Закон Респ. Беларусь от 17 июля 2018 г. № 130-З // ЭТАЛОН. Законодательство Республики Беларусь / Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. Минск, 2020.

4. Информационное право: учеб. для бакалавриата, специалитета и магистратуры / под. ред. М. А. Федотова. – М.: Изд-во «Юрайт», 2019. – 497 с.

ПРОЦЕССЫ ЦИФРОВИЗАЦИИ ЭКОНОМИКИ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Побяржина Т. П.

Республика Беларусь, г. Витебск
Международный университет «МИТСО»,
кандидат экономических наук, доцент

Развитие экономики Республики Беларусь осуществляется с учетом глобальных тенденций в мировом сообществе. Изменение внешних условий обуславливает необходимость внесения инноваций в модель экономического развития страны. Информационно-коммуникационные технологии становятся основной движущей силой экономического развития в рамках VI технологического уклада. Мощный толчок крупномасштабному развитию цифровой экономики, практическим активным действиям со стороны государства дал выдвинутый Президентом Республики Беларусь в 2017 году стратегический проект превращения Беларуси в ИТ-страну.

В последние годы Республика Беларусь достигла заметных успехов в развитии национальной информационной системы. Значительная часть межведомственного документооборота переведена в электронную форму, сформированы базовые компоненты электронного правительства, автоматизировано

представление государственной статистической, ведомственной и налоговой отчетности, созданы условия для электронного взаимодействия государства и бизнеса. Вклад ИТ-сектора в ВВП страны за последние годы увеличился в 2 раза и составляет 5,2 %.

Развитие цифровой экономики привело к трансформации всех аспектов человеческой деятельности. Если в первые 10 лет (с 1995 г.) основу развития цифровой экономики составляли бизнесы электронной торговли и интернет-сервисов, то сейчас она охватывает практически все сферы жизнедеятельности: промышленность, сельское хозяйство, транспорт, деятельность правительства, финансовый сектор, энергопотребление, образование, здравоохранение.

Беларусь входит в десятку лидеров по скорости внедрения информационных технологий. Важным источником информации о динамике и потенциале развития цифровой экономики являются международные рейтинги по странам. Один из них – это индекс развития информационно-коммуникационных технологий. В 2008 году Беларусь по итогам этого рейтинга находилась на 84-м месте, а в 2018 году на 32-м, опережая все страны СНГ. Это позволяет говорить о том, что наша страна целенаправленно идет к выполнению цели, поставленной перед нею Национальной стратегией устойчивого социально-экономического развития Республики Беларусь на период до 2030 г. – войти в топ-30 стран по уровню развития ИКТ.

Свидетельство роста значимости цифровой экономики связано с повышением эффективности экономических процессов. Цифровая экономика меняет привычные модели отраслевых рынков, повышая конкурентоспособность их участников. Тем самым цифровизация определяет перспективы роста компаний, отраслей и национальной экономики в целом. Внедрение элементов цифровой экономики уже изменило облик целых отраслей – туристической, телекоммуникационной, полиграфической, пассажирских перевозок и т. д.

В Беларуси пока нет достаточного внутреннего спроса на услуги ИТ-сектора. Основными потребителями программного обеспечения являются государственные органы и крупные частные компании, такие как банки, операторы мобильной связи и т. д. Однако значительными темпами растет экспорт ИТ-услуг. За последние 7 лет он вырос более чем в 5,5 раз, причем в страны СНГ в 2 раза, а в страны за пределами СНГ в 6,5 раз. Это, безусловно,

является значимым результатом не только в рамках отечественной экономики, но и в мировых масштабах.

Информационные продукты белорусских компаний пользуются спросом на внешних рынках и формируют 21,2 % экспорта услуг по данным 2018 года, вместо 8,2 % в 2011 году. Основными потребителями выступают компании из России, США, Германии и Великобритании. Прикладные программы и прикладное программное обеспечение является основными продуктами, потребляемыми в странах СНГ, Европы и Северной Америки.

ИКТ дают возможность заявить стране о себе на международном рынке, укрепить национальный бренд страны, занять выгодное место в мировой системе разделения труда. Такие белорусские информационные продукты, как World of Tanks, Viber, Maps Me, Sport.com использует более миллиарда человек в 150 странах мира. В 2019 году белорусский разработчик игр SayGames оказался в мировом ТОП-3 по загрузкам вместе с Facebook и Google.

Для развития цифровой экономики в Республике Беларусь принят комплекс государственных мер. Среди которых:

- в 2005 году для развития ИТ-бизнеса создан Парк высоких технологий (ПВТ);

- разработана Стратегия развития информатизации в Республике Беларусь на 2016 – 2022 гг. и Государственная программа развития цифровой экономики и информационного общества на 2016 – 2020 гг.;

- в декабре 2017 года подписан Декрет Президента Республики Беларусь № 8 «О развитии цифровой экономики», который создает одни из лучших в мире условий для развития информационных и высоких технологий;

- в 2018 году решением правительства создан Совет по развитию цифровой экономики;

- с 01.01.2020 в составе республиканского бюджета создан республиканский фонд универсального обслуживания связи и информатизации, который является государственным целевым бюджетным фондом.

Таким образом, цифровая экономика в Республике Беларусь развивается активными темпами, при этом способствует росту конкурентоспособности национальной экономики, производства товаров и услуг с высокой добавленной стоимостью.

Список цитированных источников

1. Информационно-коммуникационные технологии [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://belstat.gov.by/>. – Дата доступа: 17.01.2020.

2. Статистический ежегодник Республики Беларусь, 2018. – Минск, 2018. – 489 с.

3. Стратегия развития информатизации в Республике Беларусь на 2016 – 2022 гг. : одобр. Президиумом Совета Министров Респ. Беларусь от 3 нояб. 2015 г. № 26 // ЭТАЛОН. Законодательство Республики Беларусь / Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. – Минск, 2020.

4. Государственная программа развития цифровой экономики и информационного общества на 2016 – 2020 гг. : утв. Постановлением Совета Министров Респ. Беларусь, 23 марта 2016 г., № 235 // ЭТАЛОН. Законодательство Республики Беларусь / Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. – Минск, 2020.

5. О развитии цифровой экономики : Декрет Президента Респ. Беларусь, 21 дек. 2017 г., № 8 // ЭТАЛОН. Законодательство Республики Беларусь / Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. Минск, 2020.

ОПЫТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ МУЗЕЯМИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Смыкова Е. Ю.

Республика Беларусь, г. Минск

Институт социологии НАН Беларуси,

старший научный сотрудник отдела социологии культуры,

кандидат социологических наук

Знания в современном обществе представляют собой принципиально важный ресурс, значимость которых из года в год возрастает. В этом плане музей как один из источников трансляции знаний, информации обладает широкими возможностями за счет использования подлинных музейных предметов. Консервативное по своей сути учреждение, музей функционирует в русле происходящих системных трансформаций в обществе, обусловленных, в частности, широким распространением современных информационных технологий. Растущее количество информации,